

SO SIEHT'S AUS!

Aktionskarten
Runde 1

Unsere Schulideen



Wo oder bei welchem
Thema möchtet ihr
in eurer Schule mehr
mitbestimmen?



Überlegt gemeinsam oder
alleine. Schreibt oder malt eure
Ideen auf die leere Fläche auf
den Kreativkarten.

Welche Dinge braucht
ihr, um besser zu lernen,
euren Interessen nach-
zugehen oder euch zu
entspannen?



Überlegt gemeinsam oder
alleine. Schreibt oder malt eure
Ideen auf die leere Fläche auf
den Kreativkarten.

Welche Räume oder
Orte wünscht ihr euch,
um besser zu lernen,
euch zu entspannen
oder euren Interessen
nachzugehen?



Überlegt gemeinsam oder
alleine. Schreibt oder malt eure
Ideen auf die leere Fläche auf
den Kreativkarten.

Welche Angebote oder
Gelegenheiten sollte
es sonst noch in eurem
Schulalltag geben,
damit ihr noch besser
lernen, entspannen
und euren Interessen
nachgehen könnt?



Überlegt gemeinsam oder
alleine. Schreibt oder malt eure
Ideen auf die leere Fläche auf
den Kreativkarten.



Aktionskarte

Runde 1



Aktionskarte

Runde 1



Aktionskarte

Runde 1



Aktionskarte

Runde 1



Unsere Schulideen



Gewinn-Ideen

Ihr habt mehr als zwei Gewinn-Ideen? So entscheidet ihr weiter:

1. Legt alle Gewinn-Ideen (Karten) erneut in die unterste Reihe des Rasters.
2. Stimmt genauso ab wie zuvor: Jede:r hat wieder zwei Stimmen, die auf zwei verschiedene Ideen verteilt werden müssen. Die Karten der gewählten Ideen werden ein Feld vorgerückt.
3. Wiederholt diesen Vorgang, bis nur noch zwei Gewinn-Ideen übrig sind.

Gewinn-Ideen

Ihr habt mehr als zwei Gewinn-Ideen? So entscheidet ihr weiter:

1. Legt alle Gewinn-Ideen (Karten) erneut in die unterste Reihe des Rasters.
2. Stimmt genauso ab wie zuvor: Jede:r hat wieder zwei Stimmen, die auf zwei verschiedene Ideen verteilt werden müssen. Die Karten der gewählten Ideen werden ein Feld vorgerückt.
3. Wiederholt diesen Vorgang, bis nur noch zwei Gewinn-Ideen übrig sind.

Gewinn-Ideen

Ihr habt mehr als zwei Gewinn-Ideen? So entscheidet ihr weiter:

1. Legt alle Gewinn-Ideen (Karten) erneut in die unterste Reihe des Rasters.
2. Stimmt genauso ab wie zuvor: Jede:r hat wieder zwei Stimmen, die auf zwei verschiedene Ideen verteilt werden müssen. Die Karten der gewählten Ideen werden ein Feld vorgerückt.
3. Wiederholt diesen Vorgang, bis nur noch zwei Gewinn-Ideen übrig sind.

Gewinn-Ideen

Ihr habt mehr als zwei Gewinn-Ideen? So entscheidet ihr weiter:

1. Legt alle Gewinn-Ideen (Karten) erneut in die unterste Reihe des Rasters.
2. Stimmt genauso ab wie zuvor: Jede:r hat wieder zwei Stimmen, die auf zwei verschiedene Ideen verteilt werden müssen. Die Karten der gewählten Ideen werden ein Feld vorgerückt.
3. Wiederholt diesen Vorgang, bis nur noch zwei Gewinn-Ideen übrig sind.



Aktionskarte

Runde 2



Aktionskarte

Runde 2



Aktionskarte

Runde 2



Aktionskarte

Runde 2

